

MUNICIPIO DE SANTIAGO DE CALI
DEPARTAMENTO ADMINISTRATIVO DE PLANEACION MUNICIPAL
SUBDIRECCION DE ORDENAMIENTO URBANISTICO
ESQUEMA BASICO

Autorizado por oficio (s) No. SOU-09436-DAP-2013 del 31 de Julio de 2013

Teniendo en cuenta las directrices establecidas para el sistema vial del plan de Ordenamiento Territorial del Municipio de Cali, para el polígono (s):
- 1 - 2 - 3 - 4 - 1 -

LIZETTE GONZALEZ
 Profesional Universitario
 Subdirector de Ordenamiento Urbanístico

NOTA: Este plano no autoriza la subdivisión y venta del predio por lotes ni construcciones, lo cual solo se obtiene con la aprobación del proyecto urbanístico respectivo. Hace parte integrante de este Esquema Básico el oficio (s) por el cual se autorizó y su vigencia es de dos (2) años.

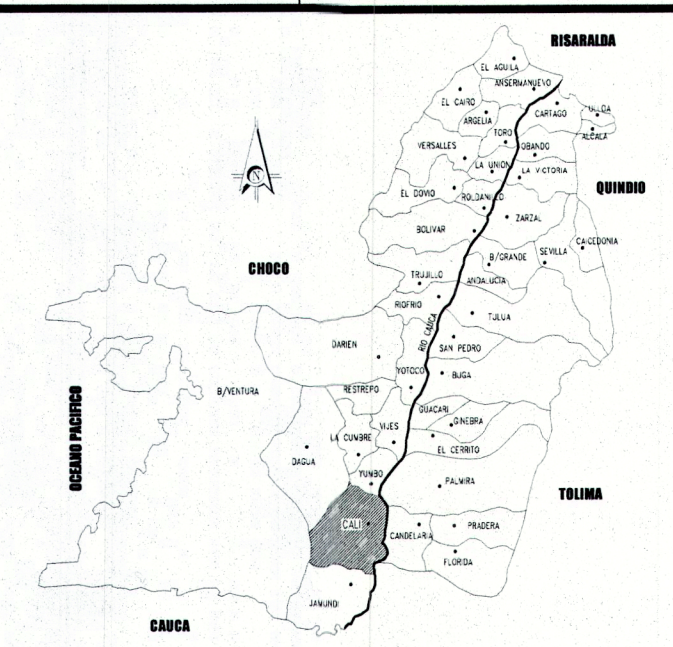
RADICACION No. 9436-13

REFERENCIA
 Área Rural
 Buitrera

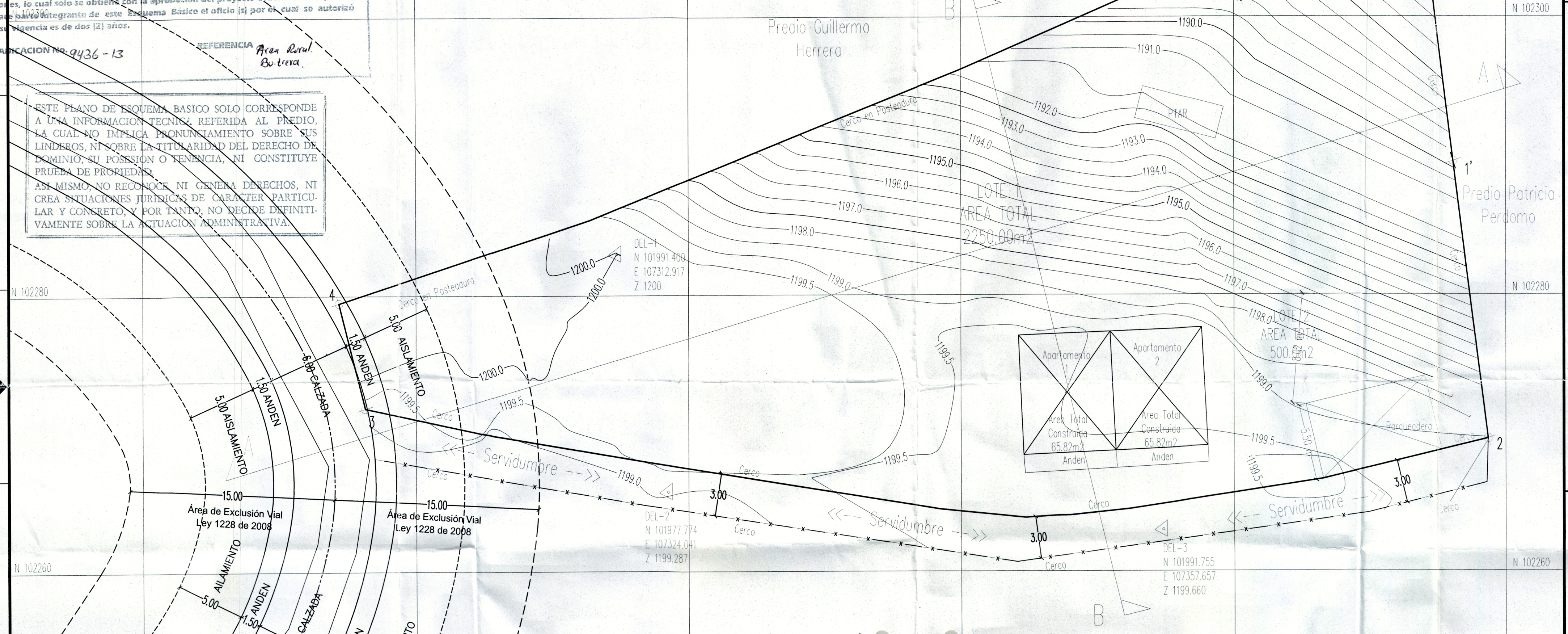
ESTE PLANO DE ESQUEMA BASICO SOLO CORRESPONDE A UNA INFORMACION TECNICA REFERIDA AL PREDIO, LA CUAL NO IMPLICA PRONUNCIAMIENTO SOBRE SUS LINDEROS, NI SOBRE LA TITULARIDAD DEL DERECHO DE DOMINIO, SU POSESION O TENENCIA, NI CONSTITUYE PRUEBA DE PROPIEDAD.
 ASI MISMO, NO RECONOCE NI GENERA DERECHOS, NI CREA SITUACIONES JURIDICAS DE CARACTER PARTICULAR Y CONCRETO, Y POR TANTO, NO DEBE DEFINITIVAMENTE SOBRE LA SITUACION ADMINISTRATIVA.

PUNTO	NORTE	ESTE	DIST.
1	102310.589	107013.445	
2	102269.525	107018.705	41.40
3	102271.800	106936.278	83.50
4	102279.461	106934.350	7.90
1	102310.589	107013.445	85.00

Area Total= 2250.00 m2



LOCALIZACION GENERAL SIN ESCALA



ESQUEMA BASICO REF. AREA RURAL LA BUITRERA
RAD. 9436-13 OFICIO No. SOU-09436-DAP-2013 DEL 31 DE JULIO DE 2013

ABSCISA	0+000	0+010	0+020	0+030	0+040	0+050	0+060	0+070
COTA	1199.265	1199.226	1200.086	1200.479	1199.912	1199.849	1199.679	1199.187

ABSCISA	0+010	0+020	0+030
COTA	1194.509	1196.713	1198.827

LEVANTAMIENTO PLANIMETRICO DE FINCA LA BUITRERA
CORREGIMIENTO DE LA BUITRERA
MUNICIPIO DE SANTIAGO DE CALI
DEPARTAMENTO DEL VALLE DEL CAUCA

PROYECTO	PROPIETARIO	PROYECTO
PROYECTO	CHARLIE ROMERO JIMENEZ	PROYECTO
PROYECTO	PROYECTO	PROYECTO